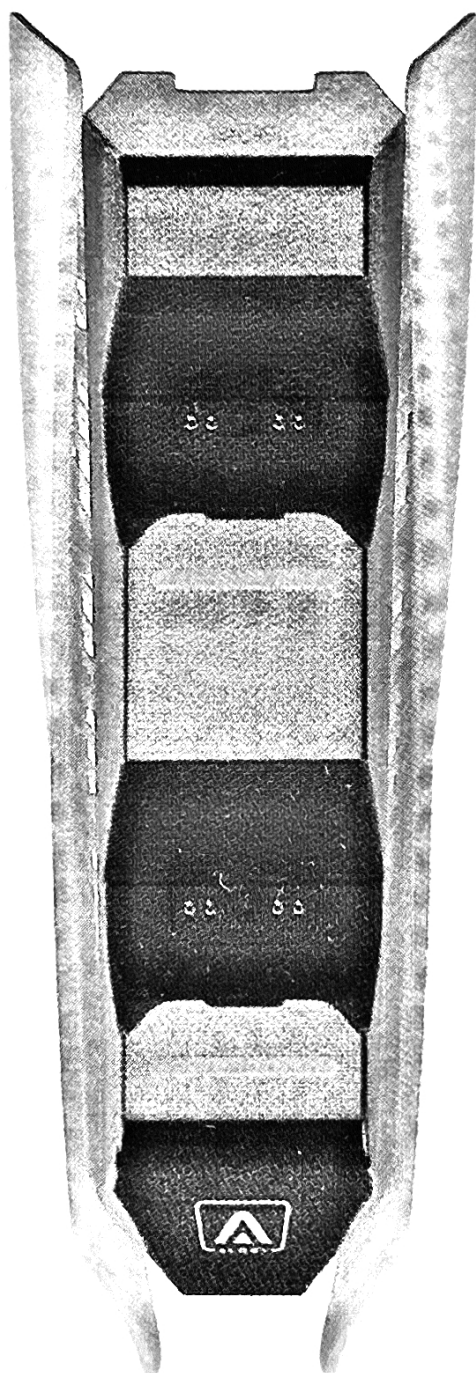
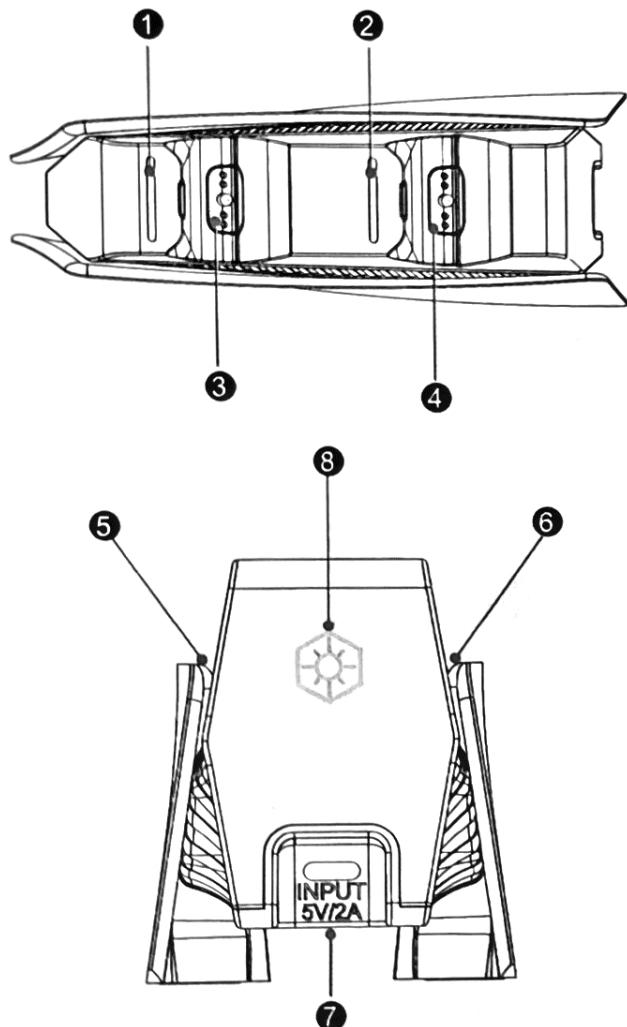


A L O G Y

DualFlow PREMIUM CHARGING STATION



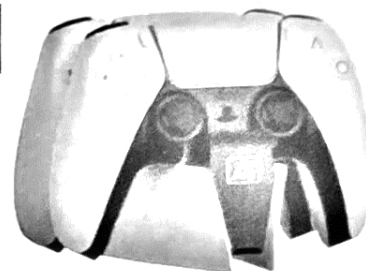
Instrukcja obsługi i specyfikacja



- ❶ Ładowanie kontrolera CH1 i lampka kontrolna pełnego naładowania
- ❷ Ładowanie kontrolera CH2 i lampka kontrolna pełnego naładowania
- ❸ Kontroler CH1 podłącz port ładowania
- ❹ Kontroler CH2 podłącz port ładowania
- ❺ ❻ Światło dekoracyjne
- ❽ Wejście zasilania
- ❾ Dotykowy przełącznik sterowania światłem dekoracyjnym

Kompatybilność

PS5 Kontroler



Funkcje

Kompatybilny z różnymi zasilaczami na rynku, przyjazny dla środowiska i wygodny

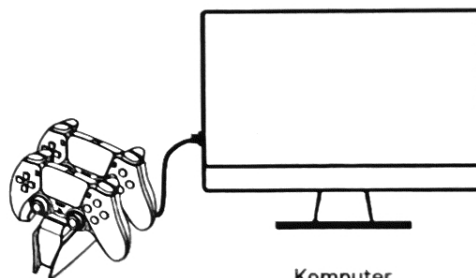
Zasilanie



PS5



Ładowarka sieciowa



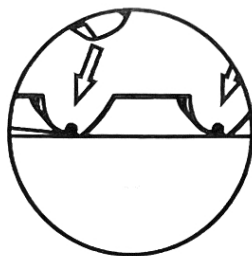
Komputer



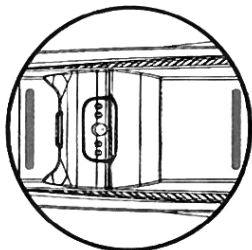
Telefon

- Produkt wyposażony jest w zaawansowany system inteligentnego rozpoznawania prądu ładowania kontrolera, co oznacza, że nie musisz martwić się o ewentualne problemy z ładowaniem po aktualizacji kontrolera PS5.
- Produkt posiada wbudowaną konstrukcję zapewniającą wielokrotną ochronę zarówno oprogramowania, jak i sprzętu. Obejmuje ona limity prądu i napięcia, ochronę przed nadprądem, ochronę przed niskim i wysokim napięciem oraz zabezpieczenie przed zwarcieniem.

- Produkt używa metody ładowania przez styki w gnieździe, co jest prostą i wygodną metodą obsługi, oraz rozwiązuje problem trudności w precyzyjnym ustawieniu kontrolera.



- Zintegrowana pełna funkcja wskazująca naładowanie zapewnia, że kontrolery posiadają wystarczającą moc, dzięki czemu gracze mogą grać w gry bez obaw o żywotność baterii.



- Obsługuje jednoczesne ładowanie dwóch kontrolerów.

Specyfikacja

Port wejściowy zasilania:	USB TYPE C
Metoda ładowania kontrolera:	ładowanie przez styki
Napięcie wejściowe:	DC5V
Prąd wejściowy:	2A
Czas ładowania:	2,5 godziny
Rozmiar produktu:	160X55.5X64.2mm

Dioda kontrolna

Ładowanie: Świeci się czerwona dioda

Pełne naładowanie: Czerwona dioda jest wyłączona, a dioda niebieska jest włączona

Brak ładowania: Dioda kontrolna jest wyłączona

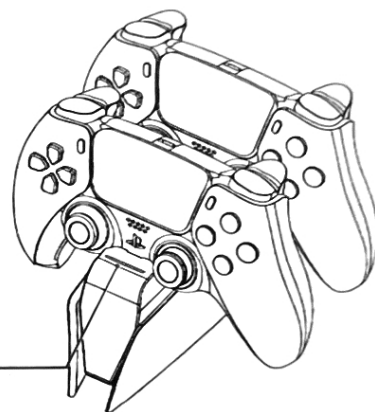
Prąd przekroczony: Odpowiadająca dioda kontrolna miga

Napięcie przekroczone, napięcie zbyt niskie: Wszystkie diody kontrolne migają

Oczekiwanie na ładowanie: Dioda kontrolna miga wolno

Ładowanie

- Podczas ładowania kontrolera, czerwona dioda LED na CH1 świeci się, co wskazuje, że następuje ładowanie;



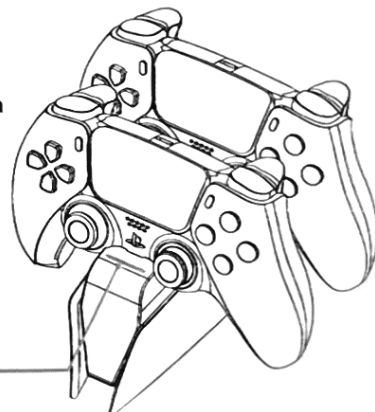
Ładowanie

Czerwona migająca dioda kontrolna ładowania

Jeśli ładowanie odbywa się za pośrednictwem konsoli PS5, upewnij się, że opcja "Zasilaj porty USB" w menu "Ustawienia oszczędzania energii" jest ustawiona na "Zawsze".

- Jeżeli kontroler jest w pełni naładowany, czerwona dioda LED na CH1 zmienia kolor na niebieski;

Status świateł na CH2 jest taki sam jak na CH1.



Pełne naładowanie

Detekcja pełnego naładowania

- Gdy prąd ładowania kontrolera jest mniejszy niż 140 mA przez 2 sekundy, uznaje się, że kontroler jest w pełni naładowany, a dioda kontrolna zmienia kolor na niebieski.

Ochrona przed przeładowaniem

- Dla każdego portu ładowania normalny prąd ładowania wynosi około 750 mA, a maksymalny dopuszczalny prąd to 1500 mA. Jeśli przekroczy on 1500 mA, port ładowania zostanie zabezpieczony przed nadprądem, ładowanie nie będzie dozwolone, a odpowiadająca dioda kontrolna będzie migać szybko. Funkcja wznowienia ładowania po wyłączeniu zasilania.

Detekcja napięcia wejściowego

- Jeśli napięcie wejściowe przekroczy 5,7 V, uznaje się to za nadmiarowe napięcie, stacja ładowania zamknie wszystkie porty ładowania, a wszystkie diody kontrolne będą migać; funkcja ładowania musi zostać przywrócona po wyłączeniu zasilania.
- Jeśli napięcie wejściowe spadnie poniżej 4,2 V, uznaje się to za niedostateczne napięcie, stacja ładowania zamknie wszystkie porty ładowania, a wszystkie diody kontrolne będą migać; funkcja ładowania musi zostać przywrócona po wyłączeniu zasilania.

Inteligentna kontrola prądu ładowania

- Jeżeli stojak jest włączony przed włożeniem dwóch kontrolerów: Pierwszy włożony kontroler zostanie naładowany jako pierwszy. Drugi włożony kontroler sprawdzi prąd ładowania pierwszego kontrolera. Jeśli przekroczy 850 mA, drugi kontroler przejdzie w tryb oczekiwania na ładowanie; jeśli prąd jest poniżej 850 mA, drugi kontroler zostanie naładowany. W tym momencie stojak sprawdzi łączny prąd ładowania. Jeśli przekroczy 1700 mA, drugi kontroler przejdzie w tryb oczekiwania na ładowanie (sygnalizowane wolnym miganiem odpowiadającej diody kontrolnej). Drugi kontroler rozpocznie ładowanie, gdy pierwszy kontroler będzie w pełni naładowany lub zostanie wyjęty.

- Jeśli oba kontrolery są włożone na stojak, włącz go:

CH1 zostanie naładowany jako pierwszy, a następnie CH2. (Uwaga: Podczas ładowania CH1, czerwona dioda CH2 miga wolno, sygnalizując oczekiwanie na ładowanie.)

Przywracanie funkcji ładowania:

- Po pełnym naładowaniu kontrolera, jeśli wykryje, że prąd przekracza 300 mA, powróci do stanu ładowania.

Rozwiązywanie problemów związanych z awarią:

- Czerwona migająca dioda kontrolna ładowania

Jeśli korzystasz z zewnętrznego ładowarki, upewnij się, że jej napięcie wynosi co najmniej 5V, a prąd to przynajmniej 2A. Jeśli ładowanie odbywa się za pośrednictwem konsoli PS5, podłącz do portu USB z symbolem błyskawicy na przednim panelu konsoli.

Jeśli ładowanie odbywa się za pośrednictwem konsoli PS5, upewnij się, że opcja "Zasilaj porty USB" w menu "Ustawienia oszczędzania energii" jest ustawiona na "Zawsze".

Brak diody kontrolnej lub brak możliwości ładowania:

Sprawdź, czy kontroler jest osłonięty pokrowcem, który może powodować słabe połączenie.

Sprawdź, czy kontakty ładowania na kontrolerze i stacji ładowania są zabrudzone, i oczyść je niewielką ilością alkoholu.

Używaj oryginalnego kabla ładowania.

Podczas ładowania kontrolera podłączonego do konsoli, dioda oddechowa nie świeci się:

Podczas ładowania kontrolera podłączonego do konsoli, dioda oddechowa nie będzie się świecić.

A L O G Y

